



CREATIVIDAD E INNOVACIÓN

REGLAMENTO

Objetivo de la competencia

Esta categoría INNOVACION Y CREATIVIDAD, está dedicada a la creatividad e ingenio de los participantes, desarrollando y armando prototipos realizados con material reciclado, microcontroladores, y diferentes sensores necesarios. No hay restricción en la cantidad de dispositivos y sensores a utilizar.

Pueden ser prototipos de diferentes áreas con fines sociales o innovadores, donde no sean copia o plagio de prototipos ya existentes.

Requisitos del Prototipo	Sin restricciones
Medidas Máximas	Sin restricción
Peso	Sin restricción

DESARROLLO DE LA COMPETENCIA:

Los participantes de esta categoría, pueden desarrollar un proyecto que muestre la creatividad, innovación, cuidado de medio ambiente, bien social, emprendimiento y otros relacionados de interés social e intercultural.

Para participar, los concursantes deben considerar lo siguiente:

- El comité organizador les otorgara un espacio para la demostración de su prototipo y/o proyecto.
- Los participantes deben tener todo el material requerido para su exposición ante el público y el jurado calificador.
- El comité organizador les otorgara un punto de conexión eléctrica en caso de requerirlo.
- Cada equipo debe identificar el nombre de su proyecto en un letrero visible para que el jurado calificador pueda observarlo y registrar correctamente su puntaje.
- El proyecto no debe haber sido presentado en otras ferias y/o eventos





similares, y si así fuera debe demostrar las mejoras realizadas a la presentación anterior.

- f) No son permitidos prototipos comerciales y que no cumplan el objetivo de la categoría presente.
- g) Ningún equipo debe abandonar su espacio hasta que el comité organizador así lo indique, caso contrario le restará 10 puntos a su presentación.
- h) En caso de existir empate, el jurado definirá al ganador.
- i) Una vez culminado el horario de presentación, los equipos deberán dejar el espacio limpio y ordenado, en las mismas condiciones que el comité organizador debe entregar al iniciar la competencia, ya que de no ser así el equipo será sancionado con 10 puntos restados.
- j) Los participantes deben llenar el formulario de inscripción para participar.
- k) Cualquier situación no estipulada en el presente reglamento será solucionada por el comité organizador y los jurados.

DE LOS JURADOS:

Los jueces serán personas invitadas especialistas en el área tecnología y autoridades invitadas para verificar que el proyecto presentado no sea plagio de otro.

DE LA CALIFICACION:

Se tomarán en cuenta los siguientes parámetros para la calificación:





PONDERACIÓN	CONCEPTO
30%	EXPOSICIÓN Y FUNCIONAMIENTO DEL PROYECTO Se evaluará el correcto funcionamiento del prototipo, la explicación del participante y la habilidad en el uso de diferentes componentes, demostrando el nivel de conocimiento de prototipo realizado y de cómo se hace entender al respecto.
30%	CREATIVIDAD E INNOVACIÓN Se evaluará el desarrollo de ideas nuevas y productos originales, que es un modo de reconocer la habilidad del participante. Se evaluará la creatividad, innovación.
20%	BENEFICIOS, UTILIDAD Y COSTO Se evaluará el nivel de beneficio que aporta el prototipo a la sociedad, para las personas de nuestro ámbito social en la explicación del participante y las preguntas del jurado.
20%	USO DE MATERIAL RECICLADO Como una manera del cuidado del medio ambiente, el participante obtendrá este puntaje dependiendo de la cantidad de material reciclado utilizado en su proyecto. Siendo el jurado que defina este valor de acuerdo a la mayor cantidad de elementos reciclados que utilice el participante.

